




SUPLEMENTO REALIZADO POR LOS EXPERTOS DE PLAYMANÍA

PLAY3Manía

GUÍA DE PLAYSTATION3 100% INDEPENDIENTE

Analizamos a fondo la nueva consola de Sony: prestaciones, funcionamiento...

Todo sobre



PS3

MÁS DE 30 JUEGOS COMENTADOS

¡Y descubre los juegazos que te esperan!

RESISTANCE



VIRTUA TENNIS 3



FORMULA ONE



VIRTUA FIGHTER 5





El futuro ya está aquí

EL 23 DE MARZO VA A COMENZAR UNA NUEVA ERA EN LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS. SI HAS SOÑADO CON ESTE DÍA, PREPÁRATE: PS3 ESTÁ MUY CERCA.

La máxima "los últimos serán los primeros", vamos a poder aplicarla en breve a todos los jugadores europeos que, por fin, vamos a disfrutar de PlayStation 3 a partir del 23 de marzo. Y no solo porque "gracias" al retraso contaremos con muchos más juegos que en USA o Japón el día del lanzamiento, (sin contar que habrá más películas en Blu-ray y más descargas disponibles en la tienda PlayStation desde el primer día), sino porque PlayStation 3 va a suponer, para todos los que hasta ahora hemos disfrutado con PS2, un importantísimo salto de calidad a la hora de jugar, sin contar las numerosas opciones multimedia y tecnológicas que ofrecerá desde el primer día.

Y como no solo de jugar vive el hombre, PlayStation 3 está pensada para convertirse en el centro de ocio de la casa, una máquina multimedia con la que podremos realizar infinidad de tareas: ver nuestras fotos con diferentes presentaciones, copiarlas al disco duro, escuchar o almacenar nuestra música favorita, instalar otro sistema operativo para que la consola tenga funciones propias de un PC, reproducir películas en alta definición, navegar por Internet... todo en un único aparato y a través de la televisión, lo que la convierte en una de las más completas máquinas multimedia existentes hoy en día... y no tan cara si comparamos todo lo que ofrece en su interior.

En estas páginas os vamos a detallar todo lo necesario para que explotéis al máximo vuestra PS3 desde el primer día: desde cómo configurar vuestras cuentas de usuario a manejar los menús de música, vídeo y foto. Y por supuesto, también os adelantamos cómo van a ser sus primeros juegos, para que lo tengáis claro a la hora de elegir.

Sin más demora, ha llegado el momento de entrar en una nueva etapa de la historia de los videojuegos... ¿te la vas a perder?




10


14


16


18


PRESS START BUTTON
NO NAME
10th kyu
2nd STAGE
20


22


24


26

Todo lo que necesitas saber sobre PS3

Ya te has decidido. El próximo 23 de marzo de 2007 te comprarás una PS3, pero... ¿tienes claro todo lo que puedes hacer con ella o lo que encontrarás dentro de la caja al comprarla? En estas páginas encontrarás respuesta a todas tus dudas.

1 ¿Qué encontraré dentro de la caja?



- 1 consola PS3
- 1 cable de corriente
- 1 cable multi AV
- 1 mando Sixaxis
- 1 cable USB/miniUSB
- Manual de instrucciones

Nota: a fecha de cierre, Sony no ha confirmado si prepara alguna acción especial, como incluir un disco Blu-ray (algo que sí preparó con el lanzamiento de PSP). En Estados Unidos, las primeras consolas incluyeron la película en formato Blu-ray "Ultravioleta" gratis.

2 Los primeros periféricos disponibles

SIXAXIS



Es el mando oficial y si quieres jugar con un amigo, necesitarás uno adicional. Rondará los 50 Euros...

MANDO A DISTANCIA



El complemento ideal si vas a utilizar tu consola como reproductor de vídeo en formato Blu-ray.

CABLE POR COMPONENTES



Si tu tele no es de ultimísima generación, obtendrás mejor calidad de imagen con el cable por componentes.



BASE DE CARGA



Los mandos se podrán cargar con un cable USB, o utilizando una base (habrá varios modelos).

ADAPTADOR MEMORY CARD



Imprescindible si vas a jugar a PS2 y PSone en PS3. Con él podrás pasar tus partidas al disco duro de PS3.

CABLE HDMI





Si tienes una tele HD moderna, con entrada HDMI, es un cable imprescindible, ya que ofrece la mejor calidad de imagen.

¿CUÁNTO ME VA A COSTAR SALTAR A LA NUEVA GENERACIÓN?

Lo cierto es que saltar a una nueva generación nunca ha sido barato. No lo fue con la primera PSone (65.000 pesetas) ni con PS2 (75.000 pesetas). PS3 no va a ser una excepción, y más si tenemos en cuenta que además tendremos que comprar algún juego, un mando adicional si queremos jugar con un amigo e incluso un cable para obtener la mejor calidad de imagen. Estas son nuestras "cuentas"...

Consola: 599 €
Cable HDMI: 25 € (los hay más caros)
Juego: 69,95 €
Mando adicional: 49,95 € (precio estimado)
Total: 743,90 €

3 ¿Qué podré hacer con la consola?

PS3 es una máquina multimedia, que sirve para mucho más que jugar. Y gracias a las actualizaciones irá incorporando nuevas funciones progresivamente, aunque para el lanzamiento estas son las que ofrecerá:

1- JUGAR CON PS3, PS2 Y PSONE:

Aparte su propio catálogo, PS3 nos permitirá cargar juegos de PS2 y PSone. Aún no funcionan todos bien, aunque gracias a las actualizaciones de la consola se están corrigiendo errores.

2- REPRODUCTOR DE VÍDEO

PS3 reproducirá numerosos formatos de vídeo, ya sea desde un disco óptico (Blu-ray o DVD) o desde el disco duro de la consola u otro dispositivo externo (Memory Stick, disco duro USB...), siempre y cuando estén en ciertos formatos: MP4, MPEG-2...

3-REPRODUCTOR DE MÚSICA

Al igual que PSone y PS2, PS3 puede reproducir discos de música, así como los formatos de audio comprimido más extendidos, como el mp3. También será compatible con atract y AAC.



4-VISOR DE FOTOS

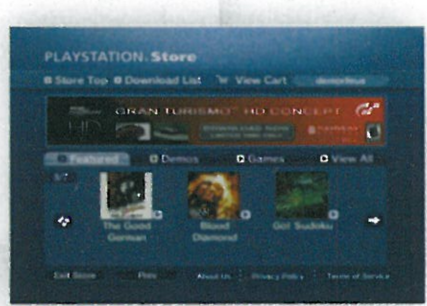
Enchufa tu cámara, disco duro USB, PSP o Memory Stick y contempla todas tus fotos en pantalla.

5-ACCESO TOTAL A INTERNET

La consola incluye de serie un completo navegador, que permite tener hasta 6 pestañas distintas, con el que además podremos realizar nuestras compras, revistar el correo, ver los vídeos de Youtube... Además, podremos acceder a la tienda PlayStation, donde habrá demos, vídeos, juegos...

6- OTRAS FUNCIONES

Por si todo esto fuera poco, PS3 va a ofrecer muchas posibilidades más. Podremos instalar un sistema operativo basado en Linux (lo que convertirá a la consola en un ordenador personal), mensajearnos con otros jugadores... y esto es sólo el principio.



ACCEDIENDO A INTERNET podremos visitar páginas, descargar demos, comprar juegos...



4 Un paseo por el menú principal de la consola

USUARIOS
PS3 está pensada para ser utilizada por todos los miembros de una casa, y cada uno tiene su propia configuración, sus partidas guardadas...

Cambiar de usuario
Cierra la sesión de un jugador y cambia la configuración de la consola a la del nuevo usuario.

CONFIGURACIÓN
Configura hasta el último detalle de tu consola: conexión a Internet, tipo de cable de vídeo, configuración de periféricos...

FOTOS
Contempla tus instantáneas con distintos modos de presentación y efectos, amplíalas, cópialas al disco duro desde tu cámara...

MÚSICA
Reproduce tu música favorita en formato mp3, atract, AAC o incluso en CD. Puedes copiarla al disco duro, oírla mientras navegas o ves fotos...

PELÍCULAS
Reproduce los archivos de vídeo que hay en el disco duro u otro soporte externo de almacenamiento, así como los discos Blu-ray y DVD

JUEGOS
Carga los juegos, borra partidas guardadas, organiza las partidas de PS2 y PSone... y mucho más.

Disco
Este icono indicará que hay un juego dentro de la consola.

Datos guardados
Aquí encontrarás todos los avances de tus juegos.

Datos del juego
Son datos copiados al disco de PS3 para acortar tiempos de carga y otras cosas.

Memory Card
Opciones para gestionar las partidas de PS2 y PSone.

INTERNET
Este apartado muestra todas las opciones que tienen que ver con Internet: navegar, la tienda PlayStation...

PlayStation Store
Descarga demos y vídeos, compra juegos de PSone para PSP o extras para tus juegos...

Navegador
Visita tus páginas de Internet favoritas sin necesidad de utilizar un ordenador.

Uso remoto
Utiliza una PSP para acceder a algunas funciones de PS3 de forma remota.

AMIGOS
¿Juegas Online? Aquí estarán todos tus amigos, sus mensajes... y las opciones para gestionarlos.

Crea una cuenta...
en la red PlayStation y accederás a todas estas opciones.

Agregar a un amigo
Añade gente que conozcas jugando a tu lista de amigos.

Lista de amigos
Aquí aparecerán todos tus amigos agregados.

Mensajes
Envía y recibe correo de tus amigos de la red PlayStation.

Lista de bloqueo
Impide que algunos contactos se comuniquen contigo.

5 Las mil y una opciones para configurar tu PS3

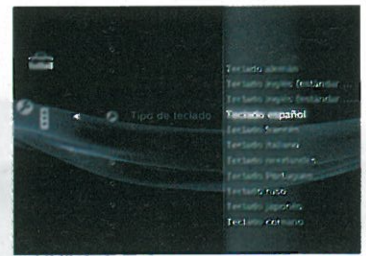
PS3 ofrece muchas más opciones de configuración que sus antecesoras... y muchas de estas opciones están ligadas a la tecnología. Es posible configurar desde las características básicas del Blu-ray (idioma por defecto, etc.) a los periféricos que vamos a conectar, como headsets, cámaras, ratones (para zurdos o diestros, con movimiento más rápido o lento). Y eso sin olvidar todas las posibles formas de conectar la consola a un televisor (HDMI, Super Vídeo, por componentes...) o a un equipo de sonido (cable óptico, compuesto...). A todo esto hay que sumar que cada usuario puede configurar la consola como quiera, configuración que se activará al iniciar sesión con el perfil.



UNA CONFIGURACIÓN POR USUARIO
¿Eres zurdo y tu hermano no? ¿El pequeño de la casa no debe ver ciertos juegos, webs o películas? PS3 permitirá iniciar la consola con distintas configuraciones según el usuario, y cada uno puede tener un control parental diferente o distinta configuración de periféricos... Sin duda, todo un acierto.

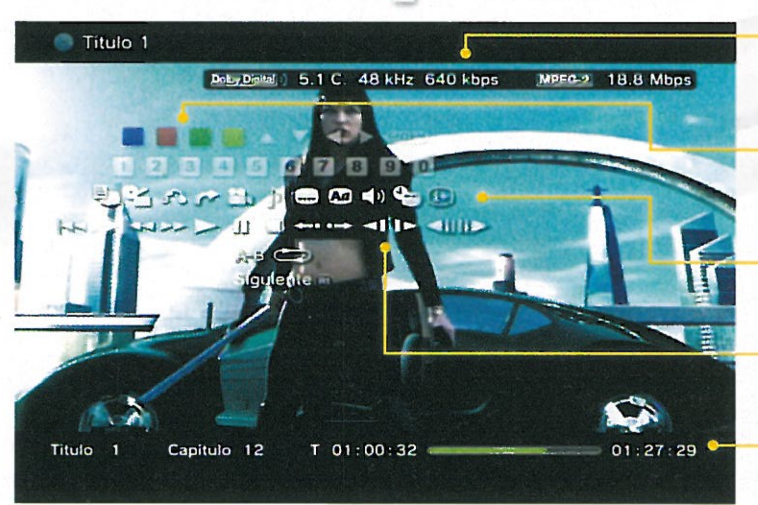


CONFIGURA LA SALIDA DE VÍDEO
PS3 puede conectarse a una tele de varias formas: cable compuesto, HDMI, por componentes... Pero ojo, si la conectamos con un determinado tipo de cable (HDMI) y luego movemos la consola a una tele de tubo (cable compuesto), no veremos la señal. Tenlo en cuenta antes de moverla.



CONFIGURA INTERNET, PERIFÉRICOS...
Actualiza la consola con la última versión del firmware, dale un nombre a tu PS3, configura el acceso a Internet, la velocidad de ratón y del teclado, detecta periféricos Bluetooth o añade términos al diccionario prescriptivo (como el de los móviles). Hay muchas cosas para configurar en PS3...

6 PS3 como reproductor de vídeo



DETALLES
Indica el formato y la calidad del vídeo y del audio en reproducción, así como el capítulo.

OPCIONES BLU-RAY
Los botones de colores nos permiten acceder al menú principal sin salir de la película.

OPCIONES DE ARCHIVO
Borrar archivo, elegir pista de audio/subtítulos, formato...

CONTROLES
Avance rápido, saltar de capítulo, avance lento...

BARRA DE ESTADO
Indica la posición en la reproducción y su duración total.

Al igual que PSP, PS3 es además de una consola un completo reproductor de vídeo. Es capaz de reproducir vídeo de distinto tipo, desde discos Blu-ray y DVD a archivos MP4 (igual que PSP) a MPEG-2... a los que se unirán más formatos en futuras actualizaciones. Como reproductor de Blu-ray, PS3 va a ser el modelo más barato del mercado (frente a los 800 euros del más barato), y no por ello va a dejar fuera ninguna de sus principales virtudes: mayor calidad de imagen que el DVD, opciones de todo tipo (memorizar la posición donde dejamos de ver una película, subtítulos transparentes...). En cuanto al resto de tipos de archivo, podemos reproducirlos desde el disco duro, Memory Stick u otros dispositivos externos. Todo un acierto.



BLU-RAY: EL FORMATO DEL FUTURO

Desde diciembre están a la venta las primeras películas en formato BR. Su precio ronda los 30 euros, y ya hay más de 25 títulos. Para el lanzamiento habrá novedades como "Casino Royale", "Los 4 Fantásticos"... y todas con una calidad de imagen superior a la del DVD.









7 ¿Debo cambiar de tele?

Hoy por hoy, es la pregunta del millón. No es imprescindible... pero sí necesario si quieres disfrutar al máximo de las posibilidades de PS3. La resolución de los televisores de tubo no es suficiente para mostrar en pantalla toda la calidad y nitidez de imagen que ofrecen los juegos o las películas en formato Blu-ray. No es que sean injugables o no puedas ver una película... sino que por el camino se quedan muchos matices que hacen que la experiencia mucho más espectacular. Lo "malo" es que los televisores HD siguen siendo bastante caros, aunque ya es posible encontrar una configuración básica (HD Ready 32" 720p) por menos de 900 euros... casi la mitad que hace un año.

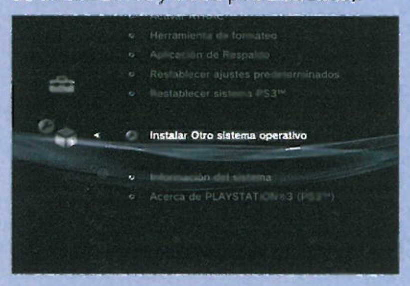


10 cosas que podrás hacer en PS3 y no en otras consolas:

- **1- Ver películas en formato Blu-ray,** sin contar otro tipo de archivos (MP4, MPEG-2...).
- **2- Manejar tu PS3 de forma remota.** Puedes ver los vídeos y fotos de tu PS3 en la pantalla de tu portátil PSP.



- **3- Convertir tus propios CD de música** a formato mp3 o AAC o atract (los archivos se almacenan en el disco duro).
- **4- Descargar archivos** de música y vídeo de Internet al disco duro.
- **5- Instalar un sistema operativo** basado en Linux, con todas las posibilidades que ello conlleva (básicamente convierte la consola en un ordenador personal con aplicaciones como un procesador de textos o una hoja de cálculo, sin olvidarnos de emuladores y otras posibilidades).



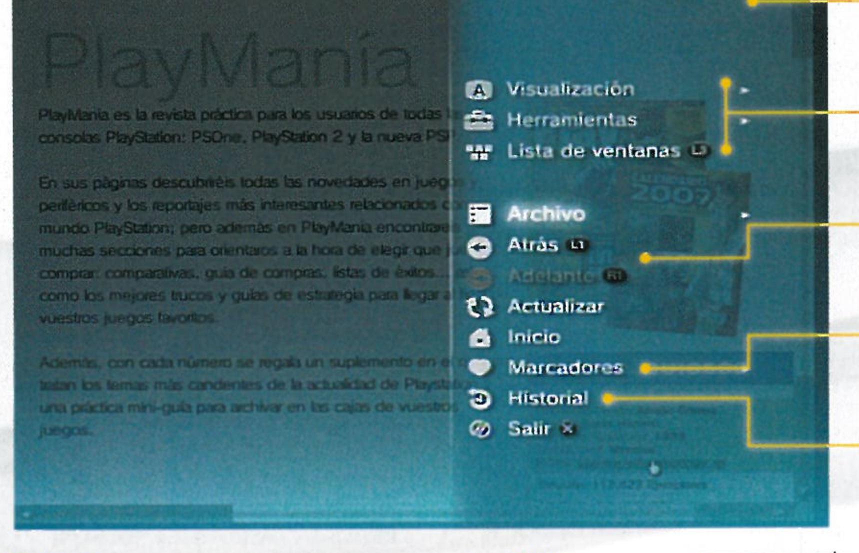
- **6- Escuchar tu música mientras navegas** o ves tus fotos en la tele (la consola es multitarea, a diferencia de PSP).
- **7- Utilizar distintos soportes de almacenamiento** (discos duros USB, Memory Sticks...) para guardar tus partidas y transportar tus datos (vídeos, demos...).
- **8- Copia al disco duro archivos de los juegos** para acortar tiempos de carga.
- **9- Organizar tus archivos:** puedes forzar a que se vean, por ejemplo, los archivos de foto en la carpeta de música (para moverlos y organizarlos como quieras), ordenar las fotos por fechas...
- **10- Cambiar el disco duro** por otro que compremos de más capacidad.



8 Internet y Playstation 3:

El navegador de la consola al detalle

PS3 va a ser la primera consola de la historia que ofrecerá un navegador de Internet desde el primer día de su puesta a la venta. Este navegador podrá cargar y acceder a prácticamente todas las páginas de Internet, salvo aquellas que estén programadas con la última versión de Flash (algo que se podrá corregir en futuras actualizaciones). Incluso las páginas más populares de Internet, como Youtube.com, funcionan perfectamente en PS3.
Por lo demás, ofrece las opciones habituales en cualquier navegador de PC: botones para recargar página o volver a la anterior o siguiente, lista de favoritos, historial, navegación por pestañas (hasta seis ventanas distintas), minimizar las ventanas para ver las 6 en pantalla a la vez... así como numerosas opciones de configuración. ■



MENÚ DE OPCIONES
Pulsando ▲ accedemos a este menú, donde están todas las opciones del navegador.

OPCIONES GENERALES
Ajusta la visualización de la página, tamaño de letra, despliega todas las ventanas...

BOTONES DE MANEJO
Recarga la página, retrocede a la anterior... Todo está asociado a los botones del mando.

TUS FAVORITOS
Una vez introducida una dirección podemos guardarla en la sección "Marcadores".

HISTORIAL
Aquí se almacenan todas las páginas visitadas, para volver a ellas de forma cómoda.

DESCARGAS
Tanto desde la tienda PlayStation como desde cualquier otra página podemos descargar vídeo y música y reproducirlos siempre y cuando no estén comprimidos.



COMPRAS
Desde el navegador de Internet también podrás comprar de forma segura en tus páginas habituales o en servicios de pago, como Connect (descargas de vídeo y música).



INTRODUCIR TEXTO
Para introducir las direcciones o escribir texto en las páginas (foros, buscadores...) contamos con un sistema similiar al de los móviles e idéntico al de PSP.

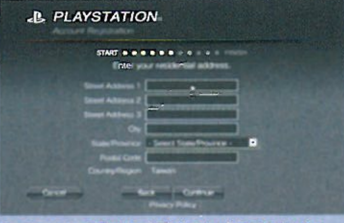
COMPATIBLE CON RATONES Y TECLADO

Aunque podemos rellenar los campos de texto del navegador y de las páginas web con el Sixaxis (utilizando un sistema que recuerda al de los teléfonos móviles), la navegación es muchísimo más comoda si, como en los ordenadores personales, utilizamos un ratón y un teclado. La buena noticia es que PS3 es prácticamente compatible con todos los ratones y teclados USB y Bluetooth. Así que sólo hace falta conectar dichos periféricos a la consola, configurarlos... y hasta podrás utilizar la rueda o los botones específicos de determinados modelos. Sin duda, un detalle que hace mucho más cómoda la navegación con PS3.



¿QUIERES FORMAR PARTE DE LA RED PLAYSTATION?

Sony ha creado una red gratuita para que todos los usuarios de su nueva consola estén conectados por Internet. La idea es similar a la del "Live" de Microsoft, es decir, una red que integra distintos servicios, como el juego Online o la descarga de contenidos (algunos gratuitos, otros de pago). Para ello, el primer paso será crearnos una cuenta de usuario, lo que nos invitará a elegir un "nick" y avatar (nombre e imagen con los que apareceremos en el juego) e introducir diversos datos (edad, ciudad, email...).



INTRODUCE TUS DATOS PERSONALES
Dirección, ciudad, email, nick... incluso tus datos bancarios por si quieres comprar algo en la tienda (es opcional).



ELIGE AVATAR (O TU IMAGEN EN LA RED)
Ahora mismo hay más de 100 imágenes para elegir, entre las están los Locorocos, Toro y otros muchos personajes de Sony.



EN CONTACTO CON OTROS JUGADORES
Una vez dado de alta en la red, conocerás a gente en los juegos Online, podrás enviarles mensajes y muchas cosas más.

mil y una posibilidades

El presente y el futuro de PS3 pasa por la red

Internet va a ser una de las piezas centrales de la propuesta de entretenimiento de PS3. Más allá de mejores gráficos y nuevos estilos de juego, PS3 va a ofrecer opciones Online en casi todos sus juegos, ya sean partidas multijugador o descarga de contenidos: parches que corrigen o amplían las posibilidades de un juego, paquetes de expansión, circuitos, vehículos, armas, mapas multijugador... Pero además, habrá opciones de otro tipo, más orientadas a la comunidad de jugadores. Algunas de estas opciones ya están operativas, como las salas de chat entre usuarios (hasta 6 personas, cada una con un headset) o las videoconferencias, que son posibles gracias a la cámara EyeToy. Por si fuera poco, los usuarios estarán interconectados en la red PlayStation de otras muchas formas: torneos y rankings en distintos juegos, posibilidad de enviar y recibir mensajes a otros jugadores... Eso era una de las cosas que le faltaba a PS2, hacernos sentir parte de una comunidad, y es algo que de sobra va a cumplir PS3. ■

JUEGOS ON-LINE

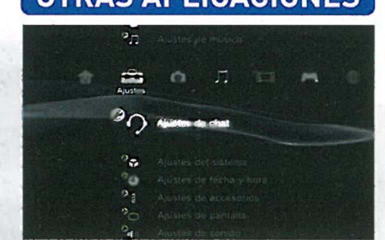

RESISTANCE: FALL OF MAN

Ha sido el primer juego de consola en ofrecer partidas para 40 jugadores.

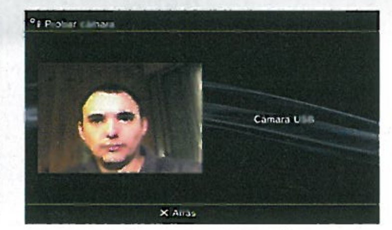

RIDGE RACER 7

También ha ofrecido unas robustas y completas carreras para 12 jugadores.

OTRAS APLICACIONES



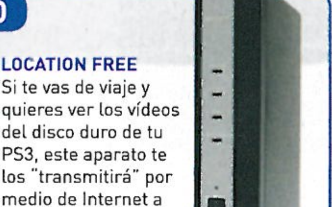
Los chat de voz para 6 personas están disponibles desde el 23 de marzo.



Incluso podemos realizar videoconferencias con una cámara EyeToy.

PERIFÉRICOS PARA LA RED

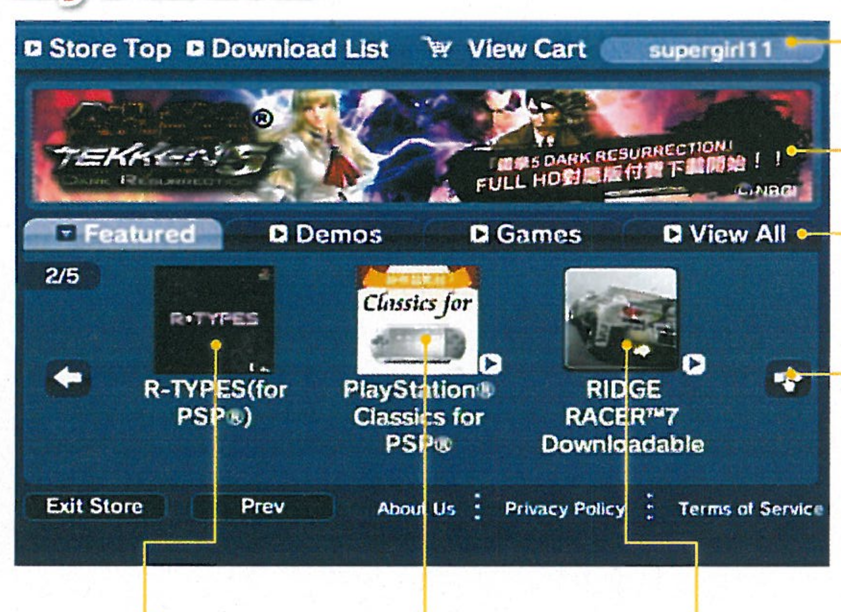
HEADSET
Imprescindible para hablar con otros jugadores. En breve serán inalámbricos... aunque funcionan los USB oficiales.



LOCATION FREE
Si te vas de viaje y quieres ver los vídeos del disco duro de tu PS3, este aparato te los "transmitirá" por medio de Internet a tu portátil PSP.

La tienda PlayStation

Desde el 23 de marzo podremos utilizar nuestra PS3 para acceder a la tienda PlayStation, un servicio Online en el que Sony va a ofrecer todo tipo de contenidos para descargar utilizando la conexión a Internet. Algunos de estos contenidos serán gratuitos, como actualizaciones de juegos (como *Resistance*, que ya ha sido actualizado un par de veces), demos de juegos de PS3 o trailers de estrenos cinematográficos (que podemos descargar en HD o resolución normal).
Por otra parte, también habrá contenidos de pago, como juegos completos para PS3 (*Tekken Dark Resurrection*, *flOw* y otros títulos nuevos), juegos de PSone para PSP (que pasaremos a la portátil por medio de un cable USB) e incluso packs de ampliación (nuevas misiones y mapas multijugador para ciertos juegos, como el próximo *The Elder Scrolls IV: Oblivion*).
Estos contenidos de pago se podrán comprar de diversas formas, bien pagando con una tarjeta de crédito o comprando tarjetas PlayStation (prepago). ■



USUARIO, CARRITO...
Podemos consultar la lista de descargas, volver a la página pricipal de la tienda...

INFORMACIÓN
Aquí aparecerán futuros lanzamientos o las novedades que no debes perderte.

PESTAÑAS
Elige qué sección quieres ver: demos, destacados, juegos, ver todo...

NAVEGACIÓN
Cambia de página dentro de una sección, selecciona el contenido, vuelve atrás...

ÚLTIMA NOVEDAD
Aquí veremos el último juego completo añadido a la tienda.

PSONE EN PSP
En "Clásicos de PSone para PSP" veremos todos los títulos disponibles.

DEMO DESTACADA
Aquí aparecerá la demo destacada, en este caso, *Ridge Racer 7*.

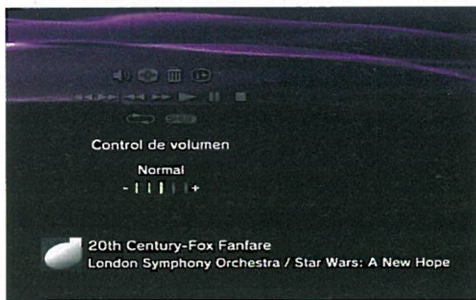
¿SERÁN CARAS LAS DESCARGAS?

Los precios de la tienda no se han confirmado, pero sí podemos extrapolar los de otros países. En USA, descargar un juego de PSone cuesta de 6 a 9$ (5-7€), mientras que los juegos de PS3 cuestan de 8 a 16$ (6-14€).

9 PS3 como reproductor de otros formatos

Siguiendo la estela de PSP y otros reproductores multimedia, PS3 también nos permitirá disfrutar de otros contenidos y formatos digitales en la pantalla de nuestro televisor. Así, PS3 puede reproducir música en formato digital y en varios formatos, como es mp3, AAC y atract. Lo mejor de todo es que el reproductor incorpora algunas funciones interesantes, como convertir nuestros discos compactos a cualquiera de estos formatos, al tiempo que busca los nombres de las pistas en Internet. Además, tiene varias opciones de visualización y las opciones típicas (organizar las canciones por grupos o carpetas, pasar o retroceder canciones, cambiar la visualización... etc).
Por otra parte, PS3 también nos permitirá disfrutar de nuestras fotografías digitales en la tele. De serie, PS3 reconoce los formatos más extendidos, como el JPG o BMP, y nos permite visualizarlas con distintos efectos y presentaciones (la más espectacular nos muestra como caen las fotos sobre una mesa). Además podemos variar la velocidad con la que aparecen las instantáneas y otras opciones. Pero lo mejor de todo es que PS3 es multitarea, y podemos escuchar nuestra música mientras vemos las fotos o navegamos.

MÚSICA



CONVIERTE TUS CDS, PON ETIQUETAS A LAS CANCIONES...
Mp3, AAC, atract... puedes convertir y archivar en el disco duro tus discos favoritos y bajar etiquetas de la red.



DISFRUTA DEL MEJOR SONIDO CON PLAYSTATION 3
PS3 está preparada para conectarse a toda clase de equipos de sonido, incluidos los sistemas de altavoces 7.1.

FOTOS



ORGANIZA TUS FOTOS POR FECHAS, GRUPOS...
Como visor de fotos, PS3 ofrece distintas visualizaciones, así como opciones para ordenar y presentar las fotos.



DISTINTOS MODOS DE VISUALIZACIÓN Y EFECTOS
Puedes ver las fotos de varias formas: un pase de diapositivas, una mesa de trabajo sobre la que caen las fotos...

TARJETAS DE MEMORIA

El modelo de 60 gigas lleva de serie un lector de tarjetas, con el que podrás acceder desde la consola a las fotos y archivos multimedia que contengan. Además, estas tarjetas son otro medio para instalar las actualizaciones de la consola (aparte de los propios juegos e Internet). Estos son los tres tipos de tarjeta soportados:

COMPACT FLASH
Son las tarjetas más grandes, y suelen utilizarse en las cámaras de foto de gama alta (reflex y similares). Su precio oscila entre los 30 € que vale el modelo de 1 giga hasta los 200 € que cuesta el de 8 gigas.



MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Creadas por Sony, estas tarjetas son el estandar en las cámaras de fotos Cybershot y, por supuesto, PSP. Cuestan desde 15 € hasta los 110 €.



SD (SECURE DIGITAL)
Junto con las anteriores, son las más extentidas. Se utilizan en todo tipo de cámaras y dispositivos electrónicos y su precio está bastante más ajustado (sobre todo en los modelos de mayor capacidad). Las más caras cuestan 75 €.



¿QUÉ DISPOSITIVOS PUEDO CONECTAR A PS3?

Gracias a los puertos USB y las conexiones Wi-Fi y Bluetooth, prácticamente cualquier aparato puede conectarse a PS3... aunque otra cosa es que funcione correctamente. Por suerte, es algo que se remediará con futuras actualizaciones de la consola. Nosotros hemos probado a conectar distintos tipos de aparatos y periféricos, y estos han sido nuestros resultados.

Funcionan correctamente:
- Teclados USB y Bluetooth
- Headsets USB y Bluetooth
- Ratones USB y Bluetooth
- Cámara EyeToy
- Cámaras digitales
- PSP
- Dispositivos de almacenamiento USB (pendrives y discos duros)
- Cámaras de video DV con soporte Memory Stick y que graben en formato MP4
- Ipod (lo reconoce como disco duro, pero no las pistas)
- Otros reproductores de mp3 (depende del modelo)

No funcionan correctamente:
- Teléfonos con Bluetooth
- Cámaras de video DV



10 El nuevo mando Sixaxis

A partir del 23 de marzo, todas las consolas PS3 que Sony pondrá a la venta incluirán un nuevo mando diseñado para la consola, el Sixaxis, que aunque parte de un diseño similar al de los Dual Shock contará con numerosos cambios y novedades. El más importante de todos, y que da nombre al periférico, es que la consola será capaz de reconocer el movimiento y los giros del mando en seis ejes, es decir, podemos moverlo y rotarlo en las tres dimensiones para controlar ciertas acciones en los juegos. Así, por ejemplo, podremos girar el Sixaxis como si fuera un volante para controlar un vehículo en un juego de velocidad como *MotorStorm*.
Más allá de esta novedad, el mando destacará por su ligero peso, por ser inalámbrico (tiene una batería de Litio de aproximadamente 30 horas de autonomía) y por presentar nuevos botones e indicadores. Eso sí, no os vamos a engañar: el primer contacto con el mando es "traumático" si estás acostumbrado al tacto de un Dual Shock 2... pero tras una primera partida y comprobar lo bien que funciona, le perdonaréis hasta su principal carencia, la ausencia de vibración.

IGUAL QUE UN DUAL SHOCK...
...pero diferente en sensaciones. Es más ligero, sin cables, con batería interna, no vibra...

EL MOVIMIENTO SE DEMUESTRA... EN SEIS EJES



DETECCIÓN DE MOVIMIENTO EN LAS TRES DIMENSIONES
PS3 podrá detectar el movimiento del Sixaxis en el espacio y aplicarlo a los juegos. Reconoce todos los giros y desplazamientos en las tres dimensiones que os indicamos.

DETALLES SIXAXIS



CARGA E IDENTIFICA TU MANDO
La batería interna se carga por el puerto miniUSB, y los leds cercanos indican qué jugador somos.



R2 Y L2 SON AHORA GATILLOS
Son analógicos, tienen bastante recorrido y funcionan de maravilla en los juegos de velocidad.



EL BOTON PLAYSTATION
Presionado, mostrará muchos de sus usos: salir del juego, ver el nivel de batería del mando... etc.

PREGUNTAS FRECUENTES SOBRE PS3

¿VA A BAJAR DE PRECIO PRONTO?
La consola aún no se ha lanzado en Europa... ¿y ya preguntamos por una bajada? En el caso de PS2 tuvimos que esperar algo más de medio año, y con PS3 puede que la bajada de precio tarde algo más, ya que Sony pierde bastante dinero con cada consola vendida.

HE VISTO EN CASA DE UN AMIGO UNA XBOX 360 Y ME PREGUNTABA SI PS3 HACE EL MISMO RUIDO Y SE CALIENTA TANTO.
A diferencia de la consola de Microsoft, PS3 es muy, muy silenciosa... hasta el punto de que en ocasiones parece que no tiene ventiladores. Calentarse claro que se calienta... aunque no tanto como 360.

¿SALDRÁ EL MODELO DE 20 GIGAS EN ESPAÑA?
Sony ha confirmado que si hay demanda suficiente, se lanzará, aunque la prioridad es el modelo de 60 gigas. Podría llegar a Europa para el verano.

¿SE PUEDE ACTUALIZAR LA CONSOLA COMO PSP?
La respuesta es sí, y además se puede hacer de 3 formas distintas: de forma automática por Internet, por medio de los juegos (llevarán la última actualización) o descargando en un PC la actualización y copiándola a una de tarjeta.

¿FUNCIONA BIEN LA RETROCOMPATIBILIDAD CON PS2 Y PSONE?
Gracias al sistema de actualizaciones, la lista de juegos que funcionan perfectamente está creciendo, y ya se han corregido los errores gráficos de algunos de los juegos más importantes de PS2, como *Metal Gear Solid 3*, *Final Fantasy X*... Y con PSone pasa lo mismo.

¿CUÁNTO VAN A COSTAR LOS JUEGOS DE PS3?
Aún no están confirmados al 100%, pero parece que costarán entre 64,95 y 69,95 euros. Puede que alguna compañía los saque más baratos, pero serán la excepción.

¿MERECE LA PENA COMPRARSE UNA PS3 AHORA? ¿ME COMPRO UNA PS2? ¿O MEJOR UNA PSP?
Pues... depende. PS2 está en su último ciclo de vida y las principales compañías ya se están volcando en la nueva generación. Eso no quita que aún queden buenos juegos por llegar a PS2, como *God Of War II*, pero el ritmo de lanzamientos no va a ser tan fuerte como hasta ahora. Aún así, hay cientos de grandes juegos Platinum, con lo que PS2 sigue siendo una garantía de diversión. Por otra parte, la portátil está ahora en su mejor momento, y la lista de joyas crece por días. Quizá sea ahora mismo la mejor opción, ya que tiene un presente fenomenal y un prometedor futuro. PS3, como toda consola cuando se lanza, tiene un catálogo reducido... lo bueno está por venir.



ACCIÓN • SONY • 69'95 € • CASTELLANO • 1-4 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 16 JUGADORES



Te interesa saber que...
PUEDES JUGAR CON UN AMIGO. Es el primer juego de acción de PS3 que tiene "modo cooperativo".

RESISTE... O MUERE EN EL INTENTO

Resistance: Fall of Man

LA INVASIÓN ALIENÍGENA HA COMENZADO. EUROPA Y ASIA HAN CAÍDO, Y TÚ ERES LA ÚLTIMA ESPERANZA DE LA HUMANIDAD. ¿ESTÁS PREPARADO?

En su salto a la nueva generación Insomniac, creadores de la saga *Ratchet & Clank*, cambiarán de registro completamente y nos ofrecerán *Resistance: Fall of Man*, un shooter en primera persona que se ha convertido en el buque "insignia" de PS3 en su lanzamiento en Japón y Estados Unidos y que también será un "imprescindible" en el lanzamiento europeo.

MEZCLANDO ENORMES DOSIS DE ACCIÓN con un argumento a caballo entre la ciencia ficción y el terror más absoluto, *Resistance* nos traslada a una realidad alternativa, justo antes de la II Guerra Mundial, en la cual una especie alienígena llamada Quimera ha invadido nuestro planeta. Tras infectar Europa con un letal virus que convierte a sus portadores en monstruos al servicio de los aliens, asistimos al último esfuerzo de soldados británicos y americanos para recuperar el viejo continente del dominio extraterrestre. De esta forma, manejamos al Sargento Nathan Hale, un ranger del ejército americano que, tras perder a sus compañeros, tendrá que abrirse camino a tiro limpio por escenarios derruidos y llenos de letales enemigos. Visitando lugares tomados de la Inglaterra real,

FECHA LANZAMIENTO
23 MARZO






1 **NO AVANCES A LO LOCO.** La inteligencia y dureza de los enemigos nos obligará a avanzar con cautela y a utilizar todo tipo de parapetos.

2 **EL EJÉRCITO ALIENÍGENA** está formado por una gran variedad de inteligentes y monstruosas criaturas que nos pondrán las cosas difíciles.

3 **PARA COMBATIRLAS** usaremos distintas armas de fuego, tanto "humanas" como alienígenas.

4 **LA AMBIENTACIÓN** está muy cuidada y es otro de los factores clave del juego.



DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN — La acción más inmersiva



SIXAXIS. Si los enemigos nos atrapan, podemos golpearles moviendo el mando hacia los lados.

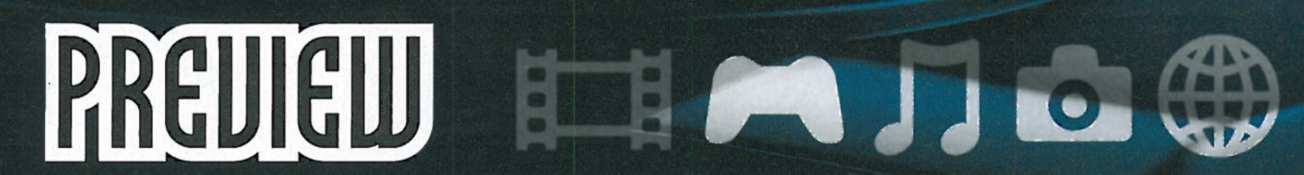

APARTADO TÉCNICO. Gráficos, animaciones, motor, IA... todo el conjunto funciona de forma excepcional.




como Londres, Manchester o Bristol, todos perfectamente recreados con un motor y una calidad gráfica excepcional, iremos cumpliendo misiones para asegurar la victoria final, como tomar un puesto, limpiar una zona para permitir el aterrizaje de tropas aliadas o abrirnos camino en un centro de conversión alienígena. Para lograrlo, usaremos una gran variedad de armas de fuego, tanto "humanas" como alienígenas: ametralladoras, escopetas, granadas, munición que atraviesa objetos, armas que fijan un objetivo y cuya munición le persigue aunque se esconda...

Y ESO NO ES TODO, PORQUE TAMBIÉN INCLUIRÁ modo cooperativo para dos jugadores, competitivo para cuatro jugadores a pantalla partida y un estupendo modo online para hasta 32 jugadores... En fin, que sin lugar a dudas, *Resistance*, como título de primera generación de PS3, va a cubrir de sobra las expectativas de todos los usuarios que están deseosos de saltar a la nueva generación y va a convertirse en uno de los "imprescindibles" de la nueva máquina de Sony en cuanto llegue a las tiendas. ■

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE.
Un juego que hará las delicias de los amantes del género: grandes dosis de acción, enorme calidad técnica, terror, numerosos modos de juego... *Resistance* se va a convertir en un referente del género.



VELOCIDAD • NAMCO-BANDAI • 69'95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 14 JUGADORES

Te interesa saber que...
EL TUNING LLEGA A *RR*. Los bólidos del juego, todos ficticios, serán tuneables en aspecto y mecánica.

EL DESAFÍO DE VELOCIDAD DEFINITIVO

Ridge Racer 7

EL CLÁSICO RENACE MÁS COMPLETO, SOFISTICADO Y LLENO DE POSIBILIDADES... PERO MANTIENE INTACTA SU APUESTA POR LA VELOCIDAD EN ESTADO PURO.

PSone, PS2, PSP... y ahora PS3. Fiel a la tradición, cada nueva consola de Sony llega acompañada de un *Ridge Racer*, y en PS3 no sólo seguirá siendo un referente para los arcades de velocidad, sino que promete beneficiarse de la potencia de la nueva consola de Sony para hacer su experiencia más sofisticada y divertida que nunca. Para empezar, será el *Ridge Racer* más grande de la historia: 22 circuitos (muchos recuperados de entregas anteriores), 40 coches (ficticios pero de diseño elegante y futurista) y más de 160 competiciones nos esperan para disfrutar de una jugabilidad que, en esencia, será la clásica de la saga, pero con nuevos elementos que la harán más sofisticada. El control arcade y la irreal física, que nos obligan a dar con total precisión derrapes imposibles en cada curva, seguirán presentes.

PERO AHORA LOS RIVALES SERÁN MÁS LISTOS. Olvídate de la típica fila de vehículos a los que vamos adelantando uno por uno. Estos bólidos actuarán de manera más independiente e inteligente, cerrándonos el paso, usando su turbo en momentos clave... Para contrarrestarlos, contaremos con dos nuevas armas: un nuevo "nitro" de tres intensida-

FECHA LANZAMIENTO

23 MARZO





① **DESCARGA ADRENALINA.** Gracias al control arcade y los derrapes imposibles a alta velocidad.

② **A POR LA VICTORIA.** Hasta 14 jugadores Online podrán competir en una misma carrera.

③ **UN JUEGO INMENSO.** 160 competiciones y más 40 coches son algunas de las cifras del *Ridge Racer* más completo hasta la fecha .

④ **BELLEZA EN LA CARRETERA.** Los bólidos lucirán más elegantes y definidos que nunca, ya que el juego se podrá visualizar a 1080p.





DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN Competición exigente



BÓLIDOS PERSONALIZABLES. Por primera vez en un *RR*, podremos tunear su aspecto y mecánica.

RESPETA AL RIVAL. La I.A. de los rivales será la más avanzada que jamás ha ofrecido la saga.





des distintas, que podremos usar a plena potencia o "racionar" durante la carrera; y el "efecto rebufo", que nos dará un impulso extra de velocidad si seguimos de cerca al rival durante unos segundos. El reto definitivo durante las carreras será tomar las curvas derrapando y usando el nitro a la vez, ya que si lo hacemos a la perfección la barra de nitro se rellenará automáticamente, prueba de que en *Ridge Racer* la habilidad del jugador será, como siempre, fundamental para ganar.

ESTA PROFUNDIDAD EN LAS CARRERAS vendrá acompañada de otra gran novedad: por primera vez el aspecto de los vehículos será completamente "tuneable", así como ciertos elementos de la mecánica, como el motor, la suspensión, los frenos... Añadid a esto la nitidez y belleza de sus gráficos de nueva generación (el juego correrá a 1080p, es decir, auténtica alta definición, a 60 frames por segundo), y un potentísimo modo Online para hasta 14 jugadores, y estaréis de acuerdo con nosotros en que el equipo PS3-*Ridge Racer* puede resultar imbatible. ■

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA.
Ridge Racer **va a crecer en PS3: mantendrá toda su emoción y velocidad, pero además ofrecerá tuning, gráficos en Alta Definición y carreras de jugabilidad más depurada y con más posibilidades.**



DEPORTIVO • SEGA • 64,95 € • CASTELLANO • 1-4 JUGADORES • SIN MODOS ONLINE

Te interesa saber que...

TAMBIÉN LO VERÁS EN PSP. Saldrán a la vez, aunque Sega no ha confirmado si ambas versiones podrán conectarse.

¿EL MEJOR TENIS DE LA HISTORIA?

Virtua Tennis 3

LA MEJOR SERIE DE TENIS VUELVE CON UNA TERCERA ENTREGA QUE APROVECHA MUY BIEN LAS CAPACIDADES DE PS3.

Desde sus inicios en 1999, la saga *Virtua Tennis* ha sido sinónimo del mejor tenis. Sus distintas versiones para otros tantos sistemas (destacando en Dreamcast, PSP y PS2) nos han hecho disfrutar de un tenis "virtual" tan intuitivo en su manejo como divertido a la hora de jugar. Y Sega no ha querido desaprovechar la ocasión de trasladar su buen hacer en este campo a la nueva consola de Sony.

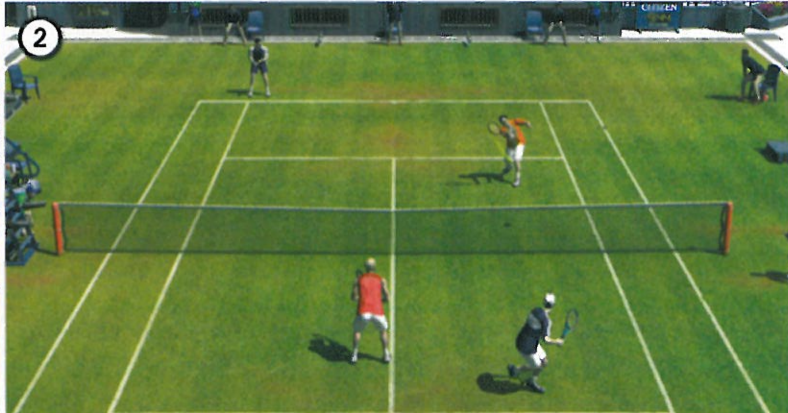
Y ES QUE SU GENIAL SISTEMA DE JUEGO, sencillo en su ejecución pero a la vez con muchas posibilidades, va a estar plasmado perfectamente en PS3. Los que lo conozcáis no vais a tener ningún problema, ya que es muy similar al de los anteriores. Y los que no, tras disputar unos partidos, seguro que ya estaréis realizando todo tipo de golpes con maestría.

Por si esto fuera poco, se ha incluido además una opción para controlar el movimiento del jugador y la dirección del golpeo usando los sensores del Sixasis. Nosotros, después de disputar bastantes partidos probando el control "convencional" y el "nuevo", nos quedamos con el control de toda la vida porque nos parece algo más preciso,

FECHA LANZAMIENTO

23 MARZO





1 SENSACIONAL SISTEMA DE JUEGO. Su control es intuitivo y asequible, pero lleno de posibilidades. Los partidos son vibrantes y divertidísimos. Podremos usar, además, los sensores del Sixasis.

2 LOS 20 MEJORES TENISTAS, como Rafa Nadal, Roger Federer, Juan Carlos Ferrero o Sharapova.

3 ORIGINALES MINIJUEGOS, que disfrutaremos en el modo World Tour o para hasta 4 jugadores.

4 GRÁFICOS IMPRESIONANTES: tenistas hiperdetallados, animaciones muy realistas, etc.

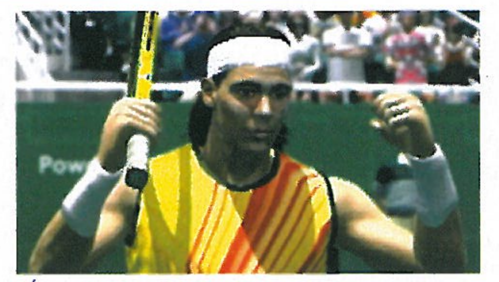




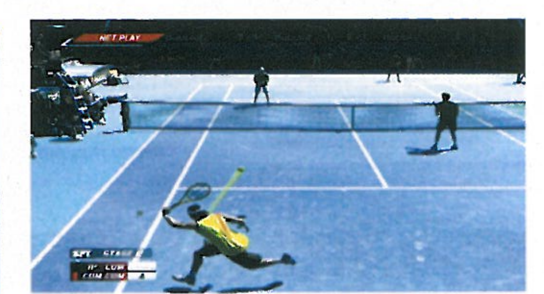
DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN El tenis más realista

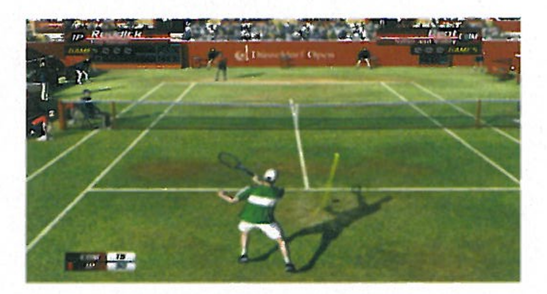


USO DEL SIXAXIS Podemos controlar los movimientos y la dirección del golpeo con los sensores del pad.



TÉCNICAMENTE SENSACIONAL Los modelos de los jugadores son brutales. Se le notan hasta las venas...





aunque reconocemos que el mando responde perfectamente y que, tras acostumbrarte, permite afrontar los partidos con todas las garantías.

ADEMÁS DE UNA JUGABILIDAD a prueba de bomba y de la novedad del Sixasis, la tercera gran baza de *Virtua Tennis 3* será su arrolladora puesta en escena. Sin necesidad de ponerlo a 1080p (la resolución máxima), seguro que os quedáis con la boca abierta contemplando el impresionante modelado de los 20 tenistas reales, sus realistas animaciones o el gran detalle que exhiben las distintas canchas. Y todo ello a través de un buen puñado de modos de juego, donde no faltarán el World Tour (crea a tu tenista y haz de él una estrella en una carrera de 20 años superando un montón de variadas pruebas y con novedades como lesionarse) y un mayor componente multijugador (aparte de partidos para hasta 4 jugadores, también habrá minijuegos).

En fin, que *Virtua Tennis 3* aprovechará el potencial de PS3 para ofrecernos unos partidos vibrantes, espectaculares y (lo más importante) divertidísimos. Tenis en estado puro.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Sega ha conservado la exquisita jugabilidad de la saga, a la vez que aprovecha las capacidades de PS3 para ofrecernos un despliegue técnico brutal. Puede ser el mejor juego deportivo del lanzamiento.

SHOOT'EM UP • ACTIVISION • 69,95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 24 JUGADORES

Te interesa saber que...

PERMITE 24 JUGADORES ONLINE. A diferencia de la versión de PS2, que tan sólo permitía 16.

¡ESTO SÍ QUE ES LA GUERRA!

Call of Duty 3

SHOOTERS AMBIENTADOS EN LA II GUERRA MUNDIAL HAY MUCHOS, PERO NINGUNO TE SUMERGE TANTO EN LA ACCIÓN COMO *CALL OF DUTY 3* PARA PS3.

La Segunda Guerra Mundial es un conflicto muy explotado en los shoot'em up. Con la llegada de la nueva generación, muchos nos preguntábamos qué novedades nos podría ofrecer una temática tan trillada. Pero todas nuestras dudas han quedado despejadas tras probar *Call of Duty 3* para PS3. Olvidad todo lo visto en PS2, porque esto sí que es como una guerra "de verdad".

LA HISTORIA NOS LLEVA A LA FRANCIA OCUPADA en 1944. Asumiendo alternativamente el papel de cuatro soldados (un estadounidense, un inglés, un canadiense y un polaco) participaremos activamente en una campaña decisiva para decantar la guerra del lado aliado, que nos llevará a liberar París del yugo nazi y acercará nuestras tropas a Berlín. El desarrollo será idéntico al de la versión de PS2, pero a la hora de jugar os aseguramos que parecen juegos distintos...

Y es que el apartado técnico de esta versión es sencillamente brutal: multitud de tropas en pantalla moviéndose y actuando de forma muy inteligente, texturas y modelos hiperdetallados, numerosos efectos (lluvia, viento, humo, explosiones...) perfec-







1 **EN EL FRAGOR DE LA BATALLA.** *CoD3* te hará sentir como si realmente estuvieras en el frente. Su capacidad de inmersión es brutal, gracias sobre todo al demoledor apartado gráfico que exhibe en PS3.

2 **SUPERIOR INTELIGENCIA ARTIFICIAL**, que se notará tanto en los enemigos como en los aliados.

3 **MAYOR COMPONENTE MULTIJUGADOR**, con intensas batallas para hasta 24 jugadores Online.

4 **USA TU SIXAXIS**, y muévelo para dar culatazos, girar tu jeep o colocar un carga explosiva.



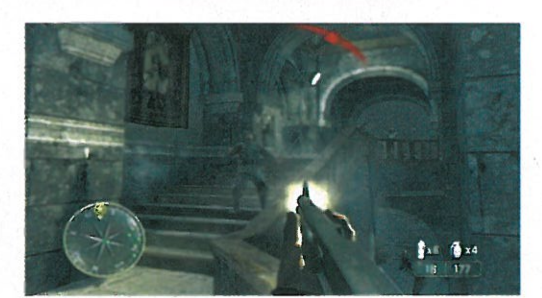
DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN ¡Muévete, soldado!



USOS DEL SIXAXIS *CoD3* en PS3 usará los sensores de movimiento para girar el jeep, dar culatazos, etc.



GUERRA TOTAL. Muchos soldados en pantalla, explosiones, humo... Su capacidad de inmersión es brutal.





tamente realizados y un uso de la física francamente realista os harán sentir como si estuvierais en el frente de batalla. ¡Incluso agacharéis la cabeza instintivamente ante una explosión repentina! Insistimos, el desarrollo es el mismo, pero la capacidad de inmersión que tiene *CoD3* en PS3 no tiene nada que ver con lo visto en otras plataformas. Además, en esta versión usaremos los sensores de movimiento del Sixasis para resolver muchas situaciones, como dar culatazos, forcejear con enemigos, colocar cargas explosivas o pilotar un jeep.

SI A TODO ESTO LE SUMAMOS un mayor componente multijugador (ofrecerá alucinantes batallas Online para 24 jugadores, mientras que en PS2 "sólo" permitía 16), estaréis con nosotros en que esta versión de *CoD3* es la definitiva. Quedan pendientes por solucionar en posteriores entregas aspectos como una mayor libertad de elección en las misiones o presentar escenarios más abiertos pero, como comienzo, os podemos asegurar que la II Guerra Mundial entra en la nueva generación con muy buen pie.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Aunque es un desarrollo "ya conocido", merecerá la pena volver a disfrutar de esta guerra por su potente apartado gráfico, su gran capacidad de inmersión y mejoras como el uso del Sixaxis.

PREVIEW

LUCHA • SEGA • 64,95 € • CASTELLANO • 1-2 JUGADORES • SIN MODOS ONLINE



Te interesa saber que... **TENDRÁ UN DURO RIVAL.** Sony nos ha confirmado que *Tekken Dark Resurrection* estará disponible para descargar el mismo 23 de marzo.

VIVE LA LUCHA MÁS EXPLOSIVA

Virtua Fighter 5

LA SAGA *VF*, TODA UNA VETERANA EN LA LUCHA, VOLVERÁ LUCIENDO SUS MEJORES GALAS EN EL ESTRENO DE PS3.

La saga de lucha pionera en combates 3D tendrá a punto su nueva entrega justo para el lanzamiento de la consola en Europa. Una buena noticia para los fans de la lucha, que para el lanzamiento de PS3 tendrán bastante donde elegir: *Def Jam Icon*, *Tekken Dark Resurrection*...

A LA HORA DE PELEAR, *Virtua Fighter 5* será fiel a sí mismo y exhibirá el mismo estilo de lucha que en anteriores entregas de la saga. Así, combinando tan sólo tres botones (dos para ataque y uno para defensa) lograremos ejecutar todo tipo de movimientos y combos, con un catálogo de golpes por personaje bastante completo y equilibrado. Los combates seguirán siendo "uno contra uno" en 3D, con algunos movimientos ofensivos nuevos que aprovecharán mejor esta característica. Y, en cuanto a los escenarios, los habrá abiertos y cerrados, algo que deberemos tener muy en cuenta a la hora de afrontar las peleas (en los cerrados podremos arrinconar a nuestro rival, mientras que en los abiertos echarlo fuera del mismo).

La principal novedad con respecto al anterior es la presencia de dos luchadores nuevos: la china Eileen (cuyo estilo de lucha es el kung fu) y el mexicano El Blaze (experto en lucha libre). Estos dos "fichajes" se sumarán a los 15 co-

FECHA LANZAMIENTO
23 MARZO





1 UNA SAGA DE LUCHA CON SOLERA. Arrancó en los salones recreativos en 1993, y en PS2 hemos visto *Virtua Fighter 4* y *VF4 Evolution*.

2 MODIFICA TU LUCHADOR, comprando todo tipo de ítems en la tienda: trajes, accesorios...

3 ESTILO DE LUCHA FIEL A SÍ MISMO. Combinando tan sólo tres botones realizaremos el completo catálogo de golpes de cada luchador.

4 GRÁFICAMENTE BRILLANTE. La calidad de los luchadores y los escenarios os sorprenderá.





DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN Más y mejores luchadores

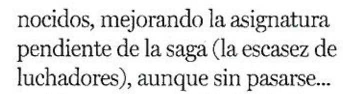




MODELOS HIPERDETALLADOS El modelado de los 17 luchadores os dejará con la boca abierta.



NUEVOS PERSONAJES En *Virtua Fighter 5* se estrenan dos luchadores: Eileen y El Blaze (en la imagen).



nocidos, mejorando la asignatura pendiente de la saga (la escasez de luchadores), aunque sin pasarse...

En cuanto a modos de juego, tampoco encontraremos grandes novedades, destacando el imprescindible modo Historia y recuperando el modo Quest, en el que tendremos que superar un montón de retos en forma de combates. Y tampoco faltará la tienda, donde podremos comprar un montón de accesorios para modificar a nuestro luchador.

ENTONCES, ¿DÓNDE SE NOTA EL SALTO a la nueva generación? Sin duda, en el apartado técnico. Los escenarios son impresionantes, y están llenos de detalles y efectos como reflejos, agua, nieve... Y el modelado de los luchadores os dejará con la boca abierta, aunque también es cierto que las animaciones no sorprenden todo lo que debieran. Además, el juego podrá ser disfrutado en formato panorámico a 720p y con sonido 5.1.

En fin, que *VF5* apagará la sed de lucha de los primeros compradores de PS3. Sin ser revolucionario, su gran apartado técnico y su satisfactorio sistema de lucha nos parecen argumentos suficientes para justificar su compra.





PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA.
Aunque no es revolucionario, sus espectaculares peleas y su ajustado sistema de control seguro que convencen a los fans de la lucha y de esta veterana saga. Eso sí, esperamos más de cara al futuro.

ACCIÓN • VIVENDI UNIVERSAL • 69'95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 16 JUGADORES



Te interesa saber que...

VERÁS UN TERROR INÉDITO. La versión de PS3 tendrá nuevos niveles multijugador y un arma exclusiva.

¿LISTO PARA LA ACCIÓN PARANORMAL?

F.E.A.R.

EN MEDIO DE LA OSCURIDAD, TUS DISPAROS ILUMINAN LA SILUETA DE UN SINIESTRO FANTASMA...

Con la enorme capacidad de sumergirnos en la acción que tienen los juegos en perspectiva subjetiva, es sorprendente que no haya más títulos de este tipo que opten por una ambientación de terror. La más honrosa excepción es *F.E.A.R.*, un "shooter" que ha triunfado en su versión para PC, al combinar unas altísimas dosis de acción con una trama terrorífica. Y su versión para PS3 conservará esas virtudes y añadirá sorpresas, como nuevos niveles multijugador y una nueva arma exclusiva para la flamante máquina de Sony.

LA TRAMA SERÁ PURO TERROR: convertidos en un miembro del cuerpo F.E.A.R. (First Encounter Assault Recon), un comando de élite especializado en intervenciones contra fuerzas paranormales, afrontamos nuestra primera y escalofriante misión: enfrentarnos a un peligroso ejército de soldados clon comandados por un ex-militar completamente loco... Pero el horror aumenta cuando comprobamos que, allí donde aparece el insano militar, le sigue un espanto aún mayor: un espectro con aspecto de niña que deja a su paso un rastro de personas abrasadas... Para descubrir la conexión entre ambos horrores, nos tocará explorar los escenarios más angostos y oscuros, en los que las apariciones del fantasma y las visiones repentinas que sufriremos, nos mantendrán en tensión constante. Y es que la aterradora

FECHA LANZAMIENTO
23 MARZO





1 **DESDE LOS OJOS DEL HÉROE.** Todo lo veremos en primera persona, sin vídeos que interrumpan la acción. Será una experiencia muy inmersiva.

2 **CON LAS MANOS EN LAS ARMAS.** El desarrollo estará centrado en intensísimos tiroteos.

3 **A CÁMARA LENTA.** Para sobrevivir a enemigos de una I.A. muy avanzada, podremos ralentizar la acción unos segundos. "Tiempo bala", vamos.

4 **UN VISTAZO AL MÁS ALLÁ.** Las súbitas apariciones de espectros nos mantendrán en tensión.





DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN Miedo en la piel



EN LA OSCURIDAD Los efectos de luces, claves en la ambientación, serían imposibles en PS2.



TAN REAL QUE ASUSTA La física ultrarrealista de todos los objetos dará "vida" a los escenarios.



ambientación está garantizada gracias a la potencia gráfica de PS3, que ofrecerá un juego de luces y sombras capaces de ponernos los pelos de punta.

Y, SIN TIEMPO A RECUPERARNOS DEL SUSTO, nos las veremos con los soldados clónicos: atacarán en grandes grupos, estarán equipados con alta tecnología y, sobre todo, serán muy pero que muy listos, buscando siempre la forma de pillarnos por sorpresa y atacar desde parapetos y posiciones seguras. Así que la única manera de sobrevivir será manejar con maestría un amplio arsenal de armas de fuego y usar de manera inteligente una baza clave: un "tiempo bala" que nos permite ralentizar la acción durante unos segundos para dar su merecido de forma mucho más sencilla a los enemigos. Esta mezcla de intensísima acción y atmósfera terrorífica promete emociones muy fuertes, que además se verán complementadas por las ya casi imprescindibles partidas multijugador Online. ¿Te atreverás a enfrentarte al aterrador reto que supondrá este prometedor juego de lanzamiento?

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA.
Mezcla la acción propia del "shooter" más intenso, una ambientación terrorífica y el poder gráfico y sonoro propio de PS3, para ofrecernos una experiencia de juego digna de la nueva generación.

VELOCIDAD • SONY • 69'95 € • CASTELLANO • 1-2 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 10 JUGADORES

Te interesa saber que...

PS3 CONECTA CON PSP. Durante las carreras en PS3, podremos usar la portátil... ¡como retrovisor!

LA NUEVA GENERACIÓN DE MONOPLAZAS

Formula One Championship Edition

FERNANDO ALONSO TODAVÍA TIENE QUE DISPUTAR UN CAMPEONATO DEL MUNDO CON RENAULT. Y VA A SER EL MÁS EXIGENTE DE TODOS, PORQUE SE CELEBRARÁ EN PLAYSTATION 3.



Sony sigue disponiendo en exclusiva de la licencia oficial del Campeonato del Mundo de Formula 1, y qué mejor manera de celebrarlo que lanzar una versión para PS3 del simulador oficial de la temporada 2006. El juego recreará al detalle el Mundial de año pasado, que Alonso ganó con Renault y que supuso la despedida del mítico Michael Schumacher. Como en PS2 y PSP, habrá infinidad de opciones de personalización para que adaptemos a nuestro gusto la dificultad de las carreras, haciendo así accesible la experiencia a todo tipo de jugadores. Pero, gracias a la enorme potencia de PS3, el juego demostrará a las claras sus diferencias con la anterior generación cuando optemos por la simulación. Vete preparando para experimentar unas sensaciones más parecidas que nunca a las que se viven en una carrera de verdad...

LA FÍSICA SERÁ MÁS REALISTA, de manera que será más fácil perder el control si el coche pisa fuera del asfalto, o notaremos un mayor peso en los giros, lo que nos exigirá una conducción más técnica y precisa. La I.A. de los rivales estará muy mejorada, y hasta se está

FECHA LANZAMIENTO

23 MARZO







1 **EL CIRCO DE LA F1, A TUS PIES.** Podrás disputar el Mundial de 2006, crear un piloto y emular su trayectoria profesional, jugar Online, ...

2 **LAS INCIDENCIAS EN CARRERA,** como roturas de motores y colisiones, serán frecuentes.

3 **LA FÍSICA HA MEJORADO,** y nuestros bólidos girarán de manera mucho más verosímil.

4 **EL ABANICO DE CÁMARAS AUMENTARÁ,** ofreciéndonos tomas en las que veremos en todo su esplendor vehículos y circuitos.



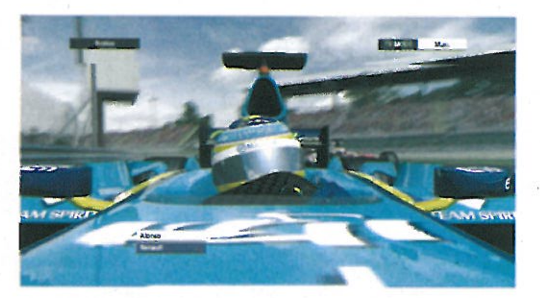
DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN — Rivales de élite



CADA PILOTO TENDRÁ SU ESTILO. Schumacher perfecto, Räikkönen agresivo, Alonso versátil...



GRÁFICOS DE INFARTO. Habrá efectos sorprendentes como la lluvia, colisiones mucho más realistas.





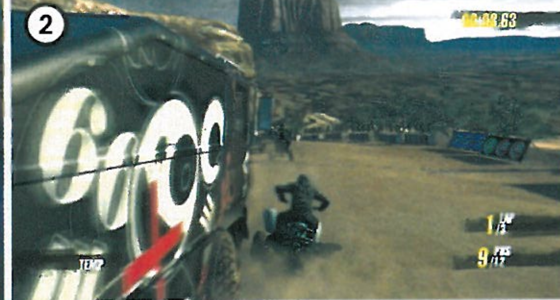
trabajando en que los pilotos más importantes tengan un estilo de conducción diferenciado. Y desde el primer momento notaremos una enorme diferencia de rendimiento entre los monoplazas de las diferentes escuderías. Pero, además, habrá un sinfín de elementos que nos harán sentir dentro de una carrera real: desde los incidentes que sufrirán los rivales, como roturas de motor o colisiones, a detalles como la aparición del "safety car" cuando una colisión obligue a parar la carrera.

Y TODO CON UNOS GRÁFICOS "A LO PS3", y no sólo porque los monoplazas y los circuitos vayan a derrochar detalle. Por primera vez en la saga, las piezas de los vehículos se deformarán en tiempo real con los impactos, lo que garantizará colisiones más reales que las prefijadas vistas en PS2. Y los efectos de lluvia y reflejos en tiempo real también lucirán de maravilla. Incluso se subsanará la principal ausencia de las versiones de *F1 06* para PS2 y PSP, y al menos 10 jugadores correremos Online en la que será la más perfecta recreación de la F1 jamás jugada en una consola. ■

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA.
Será mucho más que una conversión del juego de PS2, ya que tanto en gráficos como en realismo de las carreras ofrecerá mucho más. Y eso por no mencionar que, esta vez sí, jugaremos Online.

VELOCIDAD • SONY • 69,95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 12 JUGADORES





1. **CARRERAS AL LÍMITE** en las que 12 pilotos se verán las caras conduciendo motos, coches, quads, camiones...
2. **CONTROL ARCADE** muy asequible, aunque se notará la diferencia según el tipo de vehículo. Eso sí, los coches "pesan" poco y la física en las colisiones debe mejorar.
3. **USO DEL SIXASIS.** Podremos girar con los sensores de movimiento del Sixasis o elegir el control de siempre.
4. **GRÁFICAMENTE IMPRESIONANTE,** con un modelado de los vehículos sobresaliente y entornos hiperrealistas.





¿PREPARADO PARA LAS CARRERAS MÁS BESTIALES?

MotorStorm

ELIGE TU VEHÍCULO Y HAZ QUE TUS RIVALES MUERDAN EL POLVO EN ESTAS CARRERAS TAN SALVAJES COMO IMPRESIONANTES.

Evolution Studios ha dejado aparcada su serie *World Rally Championship* (muy conocida en PS2) para sorprendernos con una nueva vuelta de tuerca en el género de la velocidad. En *MotorStorm* participaremos en salvajes carreras que se desarrollarán en el desierto ficticio de Monument Valley, una peligrosa zona llena de montañas, dunas, cañones, barrancos... En este paraje tan inhóspito se celebrarán salvajes carreras entre 12 participantes, con una particularidad: competirán en la misma carrera vehículos muy distintos: coches, motos, "buggies", camiones, quads... Y en ellas, tan importante como ganar será llegar de una pieza a la meta, porque los rivales no escatimarán en medios a la hora de echarnos de la pista... Como veis, en *MotorStorm* primará la conducción agresiva, con un control bastante arcade y una física algo irreal (exageradas colisiones, motos que "empujan" coches...), algo que esperamos que arreglen en la versión final, porque técnicamente (escenarios, modelado de vehículos, efectos de luz, polvo, etc.) *MotorStorm* es de lo mejorcito que hemos visto en un juego de velocidad.

DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN

Los mejores vehículos



MODELADO HIPERDETALLADO. Los vehículos son impresionantes, con un grado de detalle nunca visto. Se deforman y ensucian en tiempo real.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA. Un espectacular juego de carreras que será todavía mejor si solucionan algunos problemas con la física.

VELOCIDAD • EA • • 69'95 € • VELOCIDAD € • CASTELLANO • 2 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 8 JUGADORES

FECHA LANZAMIENTO
23 MARZO

NFS Carbono

PS3 SE CONTAGIA DE LA FIEBRE DEL TUNING

El máximo representante de los juegos de tuning llegará a PS3 luciendo gráficos de nueva generación y manteniendo unas posibilidades de juego parecidas a las de la versión de PS2 que, eso sí, ya eran enormes: tunearemos hasta el último detalle de más de 50 coches reales, y crearemos nuestras propias piezas con el sistema de "Autoescultura". Y con nuestros bólidos debidamente "maqueados", retaremos a otras bandas a carreras clandestinas y nocturnas en calles llenas de tráfico. La emoción se disparará en los retos contra los jefes rivales, disputados en las carreteras de cañones, en las que el mínimo error supondrá una caída al vacío. Afortunadamente, las novedades en PS3 no sólo serán gráficas. Experimentaremos nuevas sensaciones en el control gracias al Sixaxis, ya que inclinando el mando a la vez que pulsamos el stick nuestro vehículo girará con más facilidad. Y las nuevas carreras Online para 8 jugadores serán otro de sus alicientes...

PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA. Las mismas emociones y posibilidades de la versión de PS2, más unos gráficos a la altura y modo Online.



1 EL JEFE DE LA BANDA. Conquistar la ciudad será tu meta, y para ello correrás contra otras bandas acompañado por tu propio equipo.

2 LA "AUTOESCULTURA". El tuning alcanzará su máximo nivel con la posibilidad de modificar la forma de las piezas a nuestro antojo.

3 TUNING EN LA RED. Hasta 8 jugadores disfrutaremos de emocionantes carreras Online.





DEPORTIVO • EA SPORTS BIG • 69'95 € • DEPORTIVO • 6 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 6 JUGADORES

NBA Street Homecourt

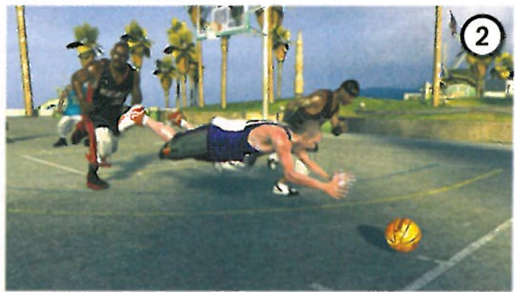
EL BASKET MÁS GRANDE SE JUEGA EN LA CALLE

La excelente reputación que la saga de basket callejero de EA se ha labrado en PS2 se quedará pequeña comparado con lo que nos espera en PS3. Las estrellas de la NBA se las verán en las calles en partidillos "3 contra 3", pero ahora con un nuevo motor de animaciones ultrarrealistas y el sistema "Trick Remixer" que, con sólo dos botones, nos permitirá combinar trucos y movimientos especiales con total facilidad. También habrá nuevos "gamebreakers" (tantos que valen doble) y mates... Y todo aderezado con nuevos modos, incluida la posibilidad de crear un jugador y convertirlo en leyenda de las canchas callejeras.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA. No sólo será gráficamente impresionante, sino aún más jugable.







1 MADERA DE ESTRELLA. Estarán los grandes de la NBA, cada uno con sus propias técnicas.

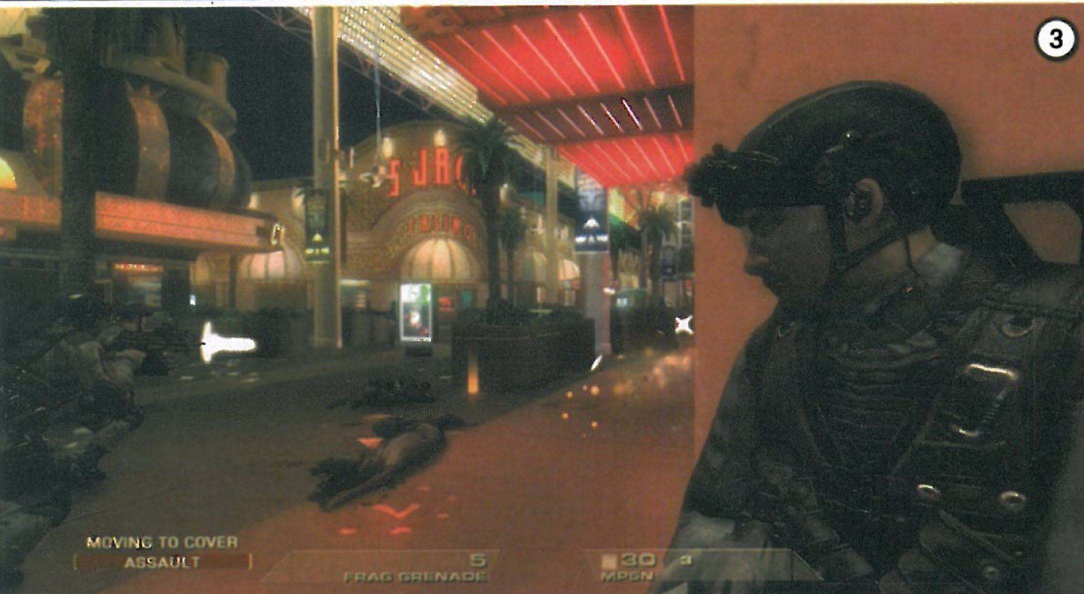
2 ¿A QUÉ JUEGAS? Disputaremos torneos, crearemos nuestro jugador, jugaremos Online...

3 FABRICA UN MITO. Nuestro jugador podrá "copiar" las cualidades de los grandes de la NBA.

PREVIEW

ACCIÓN TÁCTICA • UBISOFT • 69,95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 16 JUGADORES



(1) **COMO LÍDER DEL EQUIPO,** tendremos que analizar la situación en cada momento y dar órdenes a nuestros dos acompañantes para sobrevivir en las misiones.

(2) **EL APARTADO TÉCNICO** y la mejora de la I.A. serán dos de las muchas novedades de este *Rainbow Six*.

(3) **LA ACCIÓN DEL JUEGO** se desarrolla en Las Vegas, lugar amenazado por un nuevo grupo terrorista.

(4) **NUESTRO COMANDO** lo formarán 3 personajes, cada uno especializado en un área distinta.



CONTINÚA LA LUCHA ANTITERRORISTA

Rainbow Six Vegas

LA POPULAR "CIUDAD DEL PECADO" ES EL BLANCO DE UN NUEVO GRUPO TERRORISTA. A NOSOTROS NOS TOCARÁ DEFENDERLA...

La saga *Rainbow Six* saltará también a PS3 en su estreno europeo con el lanzamiento de su última entrega, *RS Vegas*. En ella, el equipo táctico Rainbow, formado por tres miembros especializados en diversos aspectos, como armas, comunicaciones o estrategia, se trasladará a Las Vegas para acabar con la amenaza de un nuevo grupo terrorista, que va a utilizar las calles y edificios de Las Vegas para demostrar su poder al resto del mundo. Así, asumiendo el papel del líder del comando, tendremos que estudiar el terreno haciendo uso de minicámaras, detectores de calor, etc., planificar una estrategia (por ejemplo, decidir si entramos en una habitación por la puerta principal o rompiendo las ventanas) y dar órdenes a nuestros equipo para despejar zonas llenas de terroristas, salvar rehénes en primer lugar, desactivar bombas... y todo ello recorriendo localizaciones reales de la famosa ciudad, como Freemon Street, el Strip o la zona de los casinos (a los que incluso accederemos). El apartado técnico, la Inteligencia Artificial de los personajes y la historia prometen ser espectaculares, dignas de la mejor película del género. Y eso por no hablar de los modos cooperativos y Online (para 16 jugadores) que también ofrecerá...

DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN

Inteligencia ante todo



NUESTRO EQUIPO responderá en tiempo real a nuestras órdenes y se cubrirán, nos darán fuego de cobertura o reaccionarán de forma perfecta.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE.
UbiSoft lleva al siguiente nivel la acción táctica con esta nueva entrega de la saga *Rainbow Six*.

FECHA LANZAMIENTO

23 MARZO

ACCIÓN • 2K GAMES • 64'95 € • CASTELLANO • 2 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 16 JUGADORES

The Darkness

LA OSCURIDAD SE ACERCA PARA RECLAMAR NUESTRA ALMA

La acción con toques sobrenaturales va a estar muy presente en el lanzamiento de PS3 en Europa. Además de *F.E.A.R.* y *Resistance*, en primavera llegará *The Darkness*, un shooter subjetivo en primera persona basado en un cómic. Su protagonista es Jackie Estacado, un miembro de la familia mafiosa Franchetti que "hereda" el poder de la oscuridad al cumplir los 21 años. Con sus nuevas habilidades, Jackie intentará tomar el control de la familia, dirigida por su despiadado tío Paulie, por lo que a lo largo de la aventura podremos utilizar diversas armas de fuego "al estilo convencional" o el poder de la oscuridad que hay en nuestro interior para aterrorizar o acabar con nuestros enemigos de forma brutal. El juego contará también con varios modos de juego, algunos de ellos Online, en los que asumiremos el papel de un Darkling, unos macabros demonios que forman parte de la oscuridad del "prota" y que aportarán algo más de variedad al juego.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA. Un título que, por argumento y opciones de juego, promete ser de lo más interesante.







1. *THE DARKNESS* es un shooter subjetivo basado en un cómic en el que formamos parte de una banda criminal.
2. TRAS OBTENER EL PODER DE LA OSCURIDAD podremos usar también a unos demonios para ayudarnos a acabar con nuestros enemigos.
3. ALGUNAS ESCENAS serán un poco "macabras", solo aptas para mayores de 18 años.

DEPORTIVO • ACTIVISION • 69'95 € • CASTELLANO • 1-2 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 8 JUGADORES

Tony Hawk's Project 8

EL REY DEL SKATE ASALTA LA NUEVA GENERACIÓN

Tony Hawk es, hoy por hoy, el rey indiscutible en esto del monopatín, tanto en la vida real como en el mundo consolero. Y buena prueba de ello es *Project 8*, la nueva y espectacular entrega de la saga que, sin lugar a dudas, va a ser la mejor y más completa de todas. Para empezar, el juego, que ha sido realizado desde cero, contará con inmensos escenarios abiertos, 11 skaters reales para manejar, nuevos movimientos, más retos secundarios, minijuegos, movimientos con los dos sticks analógicos, la posibilidad de ver nuestras acrobacias en vídeo, zonas secretas, una banda sonora "hiphopera" de lujo...

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE. *Tony va a* estar en perfecta forma para arrasar en la nueva generación.







1. PARA SER EL NÚMERO 1 del skate tendremos que aprender de los mejores.
2. LA FÍSICA Y LOS MOVIMIENTOS que podremos realizar serán más reales que nunca.
3. HABILIDAD EN TUS MANOS. Con el movimiento del Sixaxis podremos realizar acrobacias.

DEPORTIVO • 2K SPORTS • 69'95 € • INGLÉS • 1-7 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 10 JUGADORES





1 LOS MODELOS DE LOS JUGADORES serán los más perfectos y detallados que hayas visto jamás.

2 JUGARÁS LA ACTUAL TEMPORADA. Gasol y Calderón estarán en el juego, pero no Rodríguez y Garbajosa.

3 VIVIREMOS EL BASKET EN TODA SU PLENITUD con un gran abanico de modos de juego, incluidos partidos Online o un modo en el entrenaremos al equipo.

4 LA EXCELENTE JUGABILIDAD DE LA SAGA estará presente: baloncesto tan fácil de jugar como realista.





EL BALONCESTO NUNCA LLEGÓ TAN ALTO

NBA 2K7

LOS ASTROS DEL PLANETA BASKET TIENEN EN PS3 SU NUEVA CANCHA DE JUEGO.

Consagrada ya como una de las dos grandes sagas de baloncesto (junto a *NBA Live* de EA), la serie NBA 2K debuta en PS3 con las inmensas posibilidades que ofrece en PS2 y un apartado técnico digno de la nueva consola. Los pilares serán los de siempre: baloncesto realista pero de sencillo control, con todas las plantillas de la actual temporada de la NBA y un sinfín de modos: desde jugar una temporada a participar en partidos callejeros, pasando por el modo "La Asociación", en el que nos convertimos en "presidente-entrenador" de una franquicia, eligiendo fichajes, marcando tácticas de equipo, fijando entrenamientos... Y eso sin olvidar los torneos Online o el modo 24/7, en el que creamos un nuevo jugador y nos abrimos camino en el mundo del basket. PS3 elevará los partidos a un nuevo nivel gráfico, con canchas que rebosarán vida y jugadores hiperdetallados, además de añadir la novedad jugable de lanzar los tiros libres con la detección de movimientos del Sixaxis. Sólo dos pegas: como en PS2, ni incluirá doblaje al castellano ni estarán Garbajosa y Sergio Rodríguez. Pero, aún así, *NBA 2K7* elevará el nivel del basket en consola.

DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN

Movimiento de muñeca



LOS TIROS LIBRES DESTILARÁN REALISMO. Gracias al mando Sixaxis los lanzaremos con un movimiento de muñeca idéntico al real.

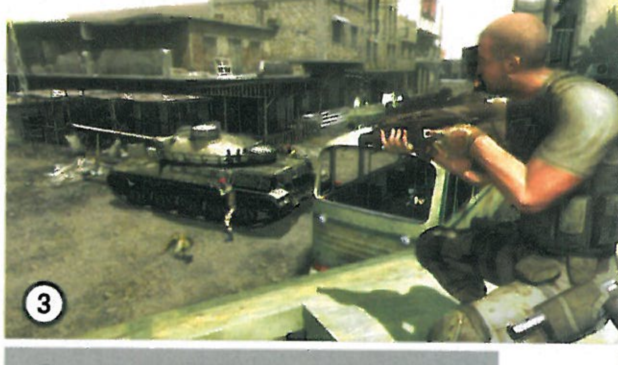
PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA.
Un clásico deportivo que mantendrá su jugabilidad y se beneficiará del poder gráfico de la consola.

FECHA LANZAMIENTO

ACCIÓN/INFILTRACIÓN • UBISOFT • 69'95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 6 JUGADORES | 23 MARZO

Splinter Cell Double Agent

LLEGA UNA NUEVA GENERACIÓN DE ESPÍAS



El año pasado, *Double Agent* fue la última incursión de Sam Fisher en PS2. En ella veíamos cómo Fisher se infiltraba en un grupo terrorista para sabotearlo desde dentro, pudiendo nosotros elegir en determinados momentos si se comportaba como un criminal para evitar ser descubierto o como el agente encubierto que es y acabar con la peligrosa organización. Este mismo planteamiento seguirá estando presente en su salto a PS3, en el cual tendremos que recorrer 10 enormes niveles superando tanto misiones principales como secundarias para ambos bandos. Además del salto de calidad tanto gráfico como técnico, podremos disfrutar también de algunas novedades exclusivas para la nueva consola de Sony, tales como el uso del Sixaxis para nadar o abrir cerraduras usando ganzúas, la inclusión de nuevos mapas y personajes controlables en los modos multijugador. Sin duda, un título que ofrecerá los toques de sigilo "marca de la casa" y una acción desbordante. ■

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA. Acción, sigilo, un argumento digno de Tom Clancy... lo tiene todo para "enganchar" a los fans del género.

1 **A AMBOS LADOS DE LA LEY.** Fisher se ha infiltrado en una organización terrorista y tendrá que cumplir misiones para ambos bandos.

2 **EL SIGILO Y COOPERAR** con otros personajes será vital en algunos niveles de la aventura.

3 **SAM CONTARÁ CON SU ARSENAL** repleto de gadgets y armas, y algunos movimientos y el uso de armas se podrán hacer con el Sixaxis.





ACCIÓN • UBISOFT • 69'95 € • CASTELLANO • 1-2 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 16 JUGADORES

Blazing Angels Squadrons of WWII

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL SE TRASLADA AL CIELO

Las guerras no solo se deciden en tierra o mar, también en el aire. Y esa es la propuesta de *Blazing Angels*, un arcade que recrea las más famosas batallas de la II Guerra Mundial vistas desde la cabina de un avión de combate. Como comandante de un escuadrón aéreo y experto piloto, manejaremos diversos aviones y participaremos en misiones, como la batalla de Pearl Habor, que nos llevarán desde el frente de Inglaterra hasta el Pacífico. La versión para PS3 contará con misiones exclusivas que no aparecieron en la versión para Xbox 360, un modo Online para 16 jugadores y la posibilidad de usar el Sixaxis para manejar el avión. ■

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA. Combates aéreos con un toque arcade y con diversas opciones de juego.







1 ***BLAZING ANGELS* NOS METERÁ EN UN ESCUADRÓN** de combate durante la II Guerra Mundial.

2 **EL CONTROL PODRÁ SER** arcade o simulación, permitiendo también el manejo con el Sixaxis.

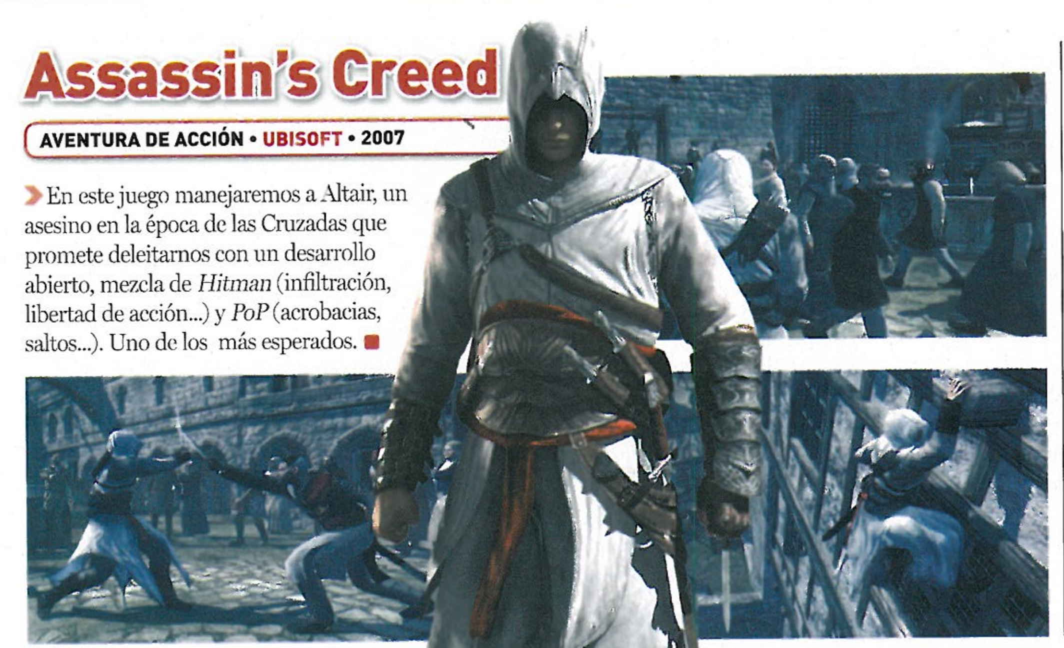
3 **CONTAREMOS CON UN ESCUADRÓN** de aviones aliados al que podremos dar algunas órdenes.

A LO LARGO DE 2007 HABRÁ MUCHOS MÁS JUEGAZOS: AQUÍ TIENES ALGUNOS DE LOS FUTUROS ÉXITOS DE PS3

Assassin's Creed

AVENTURA DE ACCIÓN • UBISOFT • 2007

En este juego manejaremos a Altair, un asesino en la época de las Cruzadas que promete deleitarnos con un desarrollo abierto, mezcla de *Hitman* (infiltración, libertad de acción...) y *PoP* (acrobacias, saltos...). Uno de los más esperados.



John Woo's Stranglehold

ACCIÓN • MIDWAY • VERANO



"Protagonizado" por Chow Yun-Fat, *Stranglehold* será un festival de acción al estilo de las pelis del director John Woo: "tiempo bala", escenarios muy interactivos, cinematográfica puesta en escena...

Def Jam Icon

LUCHA • EA GAMES • 23 DE MARZO

Pelea con y contra los raperos reales más famosos o conviértete en una leyenda del rap en el modo Historia que presenta la nueva entrega de esta saga de lucha. Tendrá modos Online e incluso opciones de DJ usando los sticks del Sixaxis.



Unreal Tournament III

SHOOT'EM UP • MIDWAY • MEDIADOS 2007



Tras arrasar sobre todo en PC, la saga *Unreal* salta a PS3 con otro shooter futurista que tendrá un potente modo Online y muchas armas y vehículos.

Enchanted Arms

ROL • UBISOFT • 29 DE MARZO

Este juego de rol iba a ser exclusivo de Xbox 360, pero también saldrá en PS3 presentando una épica historia, un original sistema de combate y contenidos exclusivos para PS3, como 30 nuevas criaturas o uso de los sensores de movimiento del Sixaxis.



The Elder Scrolls IV: Oblivion

ROL • UBISOFT • SIN CONFIRMAR



Rol del bueno para uno de los mejores juegos de la primera hornada, por su abierto desarrollo, su gran duración y su brutal capacidad de inmersión.



Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots

AV. DE ACCIÓN • KONAMI • FINALES 2007

Snake volverá a lo grande en PS3 con una aventura que recupera la trama de MGS2 y que nos colocará en medio de una guerra, pudiendo elegir el bando y en la que la acción será más importante que el sigilo. ¿Qué sorpresas nos tendrá preparadas Hideo Kojima? Habrá que esperar como poco hasta fin de año para verlo...



Heavenly Sword

ACCIÓN • SONY • VERANO

En verano disfrutaremos de este demoledor derroche de acción protagonizado por Nariko, una joven que empuñará un arma maldita para contener a las hordas de un rey invasor ("interpretado" por Andy Serkis). Batallas multitudinarias y dinámicos combates a lo *God of War* serán sus mejores bazas.



Ninja Gaiden Sigma

BEAT'EM UP • TECMO • 2007



Será una optimización de *Ninja Gaiden*, un gran beat'em up de Xbox protagonizado por el ninja Ryu Hayabusa, con mejoras gráficas (1080p) y jugables (otro personaje, más armas...).





Devil May Cry 4

ACCIÓN • CAPCOM • 2007

La exitosa saga de Capcom se estrena en PS3 con un personaje protagonista nuevo llamado Nero que, además de espada y pistola, tendrá un poder llamado Demon Arm con el que podrá atraer enemigos para realizar mejores combos. ¿Y Dante? Tranquilos, que también saldrá...



Saint's Row

AVENTURA DE ACCIÓN • THQ • MAYO

Otro de 360 que llegará a PS3. *Saint's Row* propone una experiencia tipo *GTA* en la que seremos un pandillero que, en una ciudad abierta, se enfrentará a bandas rivales y polis corruptos en misiones tanto a pie como en coche. ¡Y tendrá modo Online!



Colin McRae Dirt

CODEMASTERS • VELOCIDAD • 2007

Codemasters pretende revolucionar el subgénero del rally con *Colin McRae: DIRT*. Para ello, han desarrollado un nuevo motor con el que aseguran que van a lograr cotas de realismo nunca vistas. Tendrá 40 coches reales de 12 categorías distintas.



Pero todavía hay más...

30 juegos confirmados para el día de lanzamiento, otra buena remesa en las semanas/meses siguientes y muchos más en el horizonte... PS3 tendrá un catálogo brutal en su primer año de vida en Europa y aquí te presentamos otros títulos anunciados para la nueva consola de Sony que tampoco debes perder de vista.

- **Army of Two**
  ACCIÓN • ELECTRONIC ARTS • SIN CONFIRMAR
- **Final Fantasy XIII**
  ROL • SQUARE ENIX • SIN CONFIRMAR



- **Fight Night Round 3**
  DEPORTIVO • EA SPORTS • 23 DE MARZO
- **Full Auto 2: Battlelines**
  VELOCIDAD • SEGA • 23 DE MARZO
- **Gran Turismo 5**
  VELOCIDAD • SONY • SIN CONFIRMAR
- **GTA IV**
  AV. DE ACCIÓN • ROCKSTAR • OCTUBRE 2007
- **Half-Life 2**
  SHOOT'EM UP • EA • SIN CONFIRMAR
- **Lair**
  ACCIÓN • SONY • SIN CONFIRMAR
- **Mercenaries 2: World in Flames**
  ACCIÓN • EA • DICIEMBRE 2007
- **Sonic The Hedgehog**
  PLATAFORMAS • SEGA • 23 DE MARZO
- **Stuntman 2**
  VELOCIDAD • THQ • VERANO



¿Qué opinan de PS3?

Hemos querido tomar el pulso al lanzamiento de PS3 desde cuatro puntos de vista... y por eso hemos preguntado al mayor desarrollador de videojuegos, la principal editora de cine, la cadena de tiendas de videojuegos más grande y la revista especializada más vendida de España.





NICOLA CENCHERLE
Director de Marketing de EA España y Sur de Europa

Ahora nos toca a nosotros

Sin duda , las grandes protagonistas de las dos últimas Navidades han sido las nuevas consolas; NDS, PSP, XBOX 360 y Wii.

Ahora, con el inminente lanzamiento de PS3, terminará el largo periodo de espera que todos hemos sufrido y por fin todas las nuevas plataformas estarán disponibles en el mercado.

A partir de este esperado lanzamiento, comenzará un año muy interesante para los que trabajan en esta industria y sobre todo para los consumidores, dado que las experiencias de juego y la diversión serán cada vez más variadas, completas e innovadoras.

Tanta variedad de plataformas, novedades y concentración de lanzamientos, generarán un gran interés en este sano e importante sector de los videojuegos, ofreciendo a los consumidores la posibilidad de divertirse y emocionarse dónde, cuándo y con quién quieran.

EA como líder, y todos los demás desarrolladores, tenemos la gran responsabilidad de demostrar cómo aprovechar las grandes innovaciones que ofrece cada plataforma y conseguir que el entretenimiento interactivo aporte cada vez más opciones de ocio para ser disfrutadas por todos. Estoy convencido que EA no defraudará a nuestros consumidores, y por eso os aconsejo que sigáis muy de cerca las grandes novedades que os esperan, siempre fieles a PlayManía.

JAVIER MARTÍNEZ-AVIAL
Director de Marketing de Sony Pictures España y Portugal

El futuro del vídeo pasa por el Blu-ray

El lanzamiento de la nueva consola PLAYSTATION3 va a ser definitivo para que el formato de vídeo Blu-ray se convierta en el standard del futuro.

Las cerca de 800.000 consolas que estimamos se encontrarán en los hogares al cabo del primer año de vida de la PLAYSTATION3 (es decir, a finales de marzo de 2008), crearán una enorme base instalada de reproductores para este formato, lo que facilitará y acercará el Blu-ray a los usuarios de una forma tan directa como efectiva.

Por otro lado, no podemos dejar de señalar que la principal razón por la que la consola PLAYSTATION3 utiliza el Blu-ray, tanto a la hora de reproducir películas como jugar a videojuegos, es porque tecnológicamente el Blu-ray es en la actualidad el formato más avanzado del mercado, tanto por su enorme capacidad de almacenamiento y calidad de imagen y sonido (superior 5 veces a la del DVD) como por su interactividad y opciones de cara a futuros desarrollos.

Además, no hay que olvidar que el formato Blu-ray está apoyado por más de 170 compañías de campos como la electrónica, el cine, la música y, desde luego, por los principales fabricantes de videojuegos. Esto no hará sino dar una enorme variedad de opción al usuario a la hora de disfrutar de PS3 y del formato Blu-ray.



ÁNGEL ANDRÉS
Director de Marketing y compras de GAME

Una impresionante máquina multimedia

Dentro de poco asistiremos al esperado lanzamiento de la nueva consola de Sony, aunque el concepto de consola, en un sentido tradicional, quizá no abarque todo lo que Playstation 3 esconde.

Sony se juega muchas cartas en su nueva máquina. No sólo estamos hablando de la más potente y quizá tecnológicamente avanzada máquina que hace aparición en la llamada nueva generación de consolas, si no que detrás de PS3 se esconde un salto generacional en muchos ámbitos del entretenimiento digital doméstico.

PS3 viene abanderada por el flamante Blu-ray, un nuevo concepto de almacenamiento ideado para sustituir a medio plazo al DVD y que nos permitirá disfrutar, por ejemplo, de cine de alta definición en casa. Pero éste es sólo unos de los pilares en los que se apoya la nueva máquina de Sony. El Blu-ray y la potencia de PS3 combinan a la perfección para crear juegos mejores, con mayor capacidad de inmersión y unas posibilidades online que alargarán su vida y nos abrirán un mundo de opciones que en parte había sido casi exclusivo de los ordenadores. Un nuevo mando inalámbrico y sensible al movimiento, interconectividad con PSP, un sistema online de alta calidad y la alta definición como estandarte, convierten a PS3 en una impresionante máquina multimedia.



ALBERTO LLORET
Redactor Jefe de PlayManía

Una gran consola... a un gran precio

Desde el punto de vista tecnológico, PS3 es una máquina que no tiene rival en esta generación. Su versatilidad, frente a Xbox 360 o Wii está fuera de toda duda, y nos permitirá realizar en el salón de casa numerosas funciones que antes estaban reservadas a un ordenador. Por si este aspecto fuera poco, incorporará tecnología de reciente creación, como el lector Blu-ray, que si sigue la tendencia inicial, sustituirá al DVD en unos años. Es por eso que PS3 se presenta como la consola con más garantías de futuro... con una vida de hasta diez años de vida, según Sony.

En la otra mano, los juegos de lanzamiento van a ofrecer un buen nivel de calidad... y sin duda son los mejores que ha tenido una consola el día de su lanzamiento. Eso no quita que pidamos y exijamos más, sobre todo en términos de originalidad y nuevos títulos, ya que la inmensa mayoría son nuevas entregas de sagas consagradas o adaptaciones de juegos aparecidos en otros sistemas. Por suerte los habrá en un futuro no muy lejano, así como una buena lista de títulos exclusivos.

Pero sin lugar a dudas, el aspecto más "espinoso" es el precio. Nadie niega que 599 € o 100.000 de las antiguas pesetas es un precio muy elevado para una "consola"... aunque PS2 costó "sólo" 150 € más hace 6 años. A las malas, siempre podemos esperar a que llegue una rebaja... ¿o no?

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, David Villarejo, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ªPlanta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 05/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer